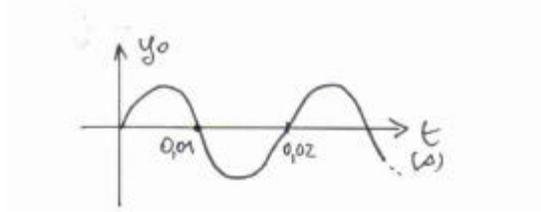


## CORRECTION EXERCICES SUR PROPAGATION D'UNE ONDE

### EXERCICE 1 :

- 1)  $y_o = a \sin ( 2\pi f t + \varphi )$   
 avec  $a = 2.10^{-3} \text{ m}$   $f = 50 \text{ Hz}$   
 et  $\varphi = 0$  puisque à  $t = 0$   $y_o = 0$   
 Donc  $y_o = 2.10^{-3} \sin 100\pi t$



- 2) 2.1. Le point M reproduit le mouvement de la source avec un retard  $\theta = \frac{x}{v}$

Donc  $y_M(t) = y_o(t - \theta)$

$$y_M = 2.10^{-3} \sin 100\pi (t - \frac{x}{v}) = 2.10^{-3} \sin (100\pi t - 100\pi \cdot \frac{x}{20})$$

Donc  $y_M = 2.10^{-3} \sin (100\pi t - 5\pi x)$

REMARQUE : avant tout autre calcul, calculons explicitement la période dans le temps T et la période dans l'espace  $\lambda$  .

$$T = \frac{1}{f} = \frac{1}{50} \quad T = 0,02 \text{ s} \quad \text{et} \quad \lambda = \frac{v}{f} = \frac{20}{50} \quad \lambda = 0,4 \text{ m}$$

- 2.2. Pour  $t = 0,03 \text{ s}$  on peut voir que  $t = 3 \frac{T}{2}$

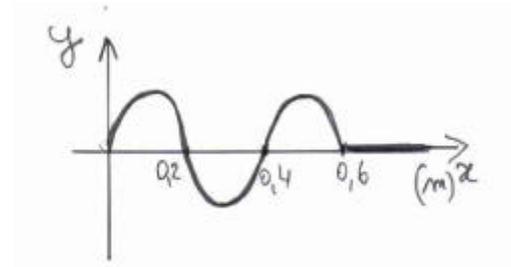
L'équation devient :

$$y_M = 2.10^{-3} \sin (100\pi \cdot 0,03 - 5\pi x)$$

$y_M = 2.10^{-3} \sin (3\pi - 5\pi x)$

Quand O démarre son mouvement, M est encore immobile et ceci pendant 1,5 périodes.

Puis M commence son mouvement vers le haut comme le point O .



- 2.3. On fixe la valeur de  $x$  : Cela correspond au point A de la corde :  $x_A = 0,2 \text{ m}$

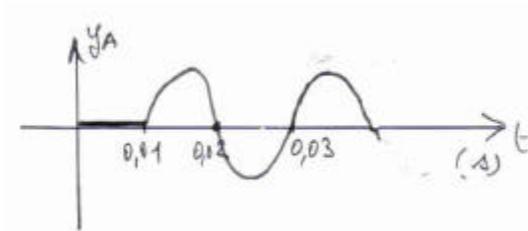
$$y_A = 2.10^{-3} \sin (100\pi \cdot t - 5\pi \cdot 0,2)$$

Donc  $y_A = 2.10^{-3} \sin (100\pi \cdot t - \pi)$

Le signe  $-$  veut dire que A est en retard sur O et la valeur  $\pi$  veut dire un retard d'une demi-période.

Pour un temps compris entre 0 et  $\frac{T}{2} = 0,01 \text{ s}$  le point

A ne bouge pas puis à partir de  $t = 0,01 \text{ s}$  le point A commence son mouvement vers le haut.



2.4.  $x_A - x_O = 0,2 \text{ m} - 0 = 0,2 \text{ m} = \frac{\lambda}{2}$

Les points O et A sont tels que  $x_A - x_O = (2k + 1) \cdot \frac{\lambda}{2}$

Les points A et O vibrent en

opposition de phase

3. 3.1.  $O_1$  : vibre de façon sinusoidale :  $y_{o1} = 2.10^{-3} \sin 100\pi t$   
 $O_2$  : vibre de façon sinusoidale :  $y_{o2} = 2.10^{-3} \sin 100\pi t$

CONSTATATIONS : sur la surface :

il y a des points au repos (eau immobile)

Il y a des points qui vibrent avec une grande amplitude

## INTERPRETATION

Au point P arrivent deux ondes qui se superposent :  $y_P = y_{P1} + y_{P2}$

$y_{P1}$  : c'est l'onde issue de  $O_1$  : elle arrive au point P avec un retard  $\theta_1 = \frac{d_1}{v}$

$y_{P2}$  : c'est l'onde issue de  $O_2$  : elle arrive au point P avec un retard  $\theta_2 = \frac{d_2}{v}$

- Quand les ondes arrivent en PHASE, l'amplitude totale est MAXI
- Quand les ondes arrivent en OPPOSITION de PHASE, l'amplitude totale est NULLE.

3.2.  $y_P = y_{P1} + y_{P2}$  avec  $d_1 = O_1 P = 2,55 \text{ cm}$  et  $d_2 = O_2 P = 2,40 \text{ cm}$

$$y_P = y_{P1} + y_{P2} = 2.10^{-3} \sin 100\pi \left(t - \frac{d_1}{v}\right) + 2.10^{-3} \sin 100\pi \left(t - \frac{d_2}{v}\right)$$

$$y_P = 2.10^{-3} \sin (100\pi t - 8,5 \pi) + 2.10^{-3} \sin (100\pi t - 8 \pi)$$

Résolution par vecteurs de FRESNEL :

$$\vec{OA} = \vec{OA}_1 + \vec{OA}_2 :$$

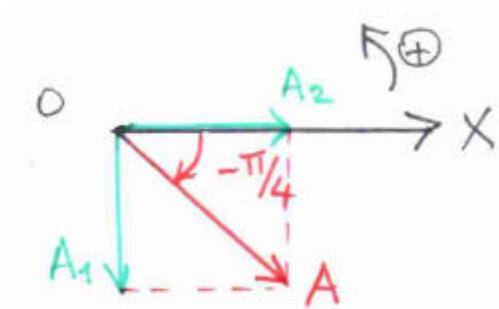
D'après la figure :

$$a = OA = \text{diagonale d'un carré} = \sqrt{2} \cdot 2.10^{-3} \text{ m}$$

Le déphasage vaut  $\frac{-\pi}{4}$

Donc l'état vibratoire du point P peut s'écrire :

$$y_P = 2 \cdot \sqrt{2} \cdot 10^{-3} \sin \left( 100\pi t - \frac{\pi}{4} \right)$$



## EXERCICE 2 :

1) Quand les deux diapasons vibrent en même temps, on entend un **phénomène de battements**, c'est à dire une succession régulière périodique de sons forts, puis nuls et ainsi de suite.

2) La fréquence des battements vaut  $f_b = \frac{5}{10} = 0,5 \text{ Hz}$

2.1. Ce phénomène de battements est dû à la superposition de 2 ondes sonores de fréquence légèrement différente .

$$y_{\text{tot}} = y_1 + y_2 = a_1 \sin (2\pi f_1 t + \varphi_1) + a_2 \sin (2\pi f_2 t + \varphi_2)$$

On peut donc écrire que  $\vec{OA} = \vec{OA}_1 + \vec{OA}_2 :$

Les 2 vecteurs de Fresnel ne tournent pas à la même vitesse angulaire

$f_1$  sans surcharge  $\Rightarrow f_1 > f_2$

$\Rightarrow$  le vecteur  $\vec{OA}_1$  tourne plus vite que le vecteur  $\vec{OA}_2$

Il prend donc de l'avance pour finalement rattraper l'autre vecteur . Nous avons donc les situations possibles suivantes :

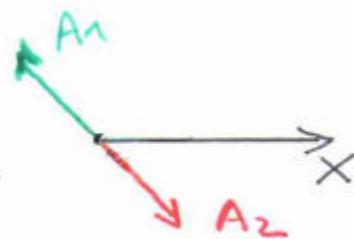
CAS GENERAL

Vecteurs en PHASE

Le son perçu est FORT

Vecteurs en OPPOSITION

Le son perçu est NUL



$$2.2. f_b = f_1 - f_2 \Rightarrow f_2 = f_1 - f_b = 440 - 0,5 \Rightarrow f_2 = 439,5 \text{ Hz}$$